

PRELUCRAREA IMAGINII DIGITALE MEDICALE II

TIMP DE LUCRU: 2 ORE

Obiective:

- ÷ Opțiinerea unei copii a imaginii curente [Image – Duplicate] (Photoshop)
- ÷ Decuparea imaginii [Image – Canvas size] (Photoshop & IrfaView)
- ÷ Rotirea unei imagini [Image – Rotate] (Photoshop & IrfaView)
- ÷ Aplicarea filtrelor [Filter] (Photoshop & IrfaView)

Realizați prelucrările de mai jos. Notați observațiile după fiecare prelucrare într-un document Word denumit Tema_Obs. Salvați fișierul Word în folderul Lab_04 pe partiția dvs.

Atenție!!! Denumirile fișierelor trebuie să fie în conformitate cu cerințele!

Tema 1: Copia unei imagini (Photoshop).

- A. Salvați una din imaginile radiologice pe partiția dvs. de pe server în subfolderul Imag, folderul Lab_04.
- B. Creați o copie a imaginii alese de dvs [Image - Duplicate] (Photoshop). Salvați noua imagine sub denumirea copie.jpg în în subfolderul Imag, folderul Lab_04.

Tema 2: Decuparea imaginii (Photoshop & IrfanView).

- C. Decupați imaginea de interes ([Image – Canvas Size]) după următorii parametrii:
 - 30 cm x 30 cm
 - 10 cm x 10 cm
 - 75%*lățime x 75%*înălțime

Tema 3: Rotirea imaginii (Photoshop & IrfanView).

- D. Rotiți imaginea după următorii parametrii ([Image – Rotate Canvas]):
 - 180°
 - 90° stânga (90°CW)
 - 90° dreapta (90°CCW)
 - Rotire oriyontală
 - Rotire verticală
 - 10° stânga (Arbitrary)
 - 3° stânga
 - 12° dreapta
 - 68° dreapta

Tema 4: Aplicarea filtrelor (Photoshop & IrfanView).

- E. Aplicați următoarele filtre imaginii inițiale (Photoshop):
 - Cutout... [Filter – Artistic – Cutout]
 - Dry Brush...

- Film grain...
- Fresco...
- Neo Glow...
- Paint Daubs...
- Palette Knife...
- Plastic Wrap...
- Poster Edges...
- Rough Pastels...
- Smudge Stick...
- Sponge...
- Underpaointing...
- Watercolor...
- Blur – Average
- Blur – Blur
- Blur – Box Blur...
- Blur – Gaurasian Blur...
- Blur – Lens Blur...
- Blur – Motion Blur...
- Blur Radial Blur...
- Blur – Shape Blur...
- Blur – Smart Blur...
- Blur – Surface Blur...
- Distort – Diffuse Glow...
- Distort – Displace...
- Distort – Glass...
- Distort – Ocean Ripple...
- Distort – Pinch...
- Distort – Polar Coordinates...
- Distort – Ripple...
- Distort – Shear...
- Distort – Spherize...
- Distort – Twirl...
- Distort – Wave...
- Distort – ZigZag...
- Noise – Add Noise...
- Noise – Despeckle
- Noise – Dust & Scratches...
- Noise – Median...
- Noise – Reduce Noise...

F. Aplicați pe imaginea inițială toate filtrele existente în IrfanView.